数学无处不在 - 血液检测的数学模型和理论(四)

胡晓东 中国科学院数学与系统科学研究院

今天我继续给大家介绍与血液检测相关的数学模型和理论:如何运用数学的方法,用最少的成本(检验次数和时间),在大量的血液样本中准确地检验出哪些是阴性的(好的),哪些是阳性的(坏的)。



前三次我先后讲了三个模型,概率模型:假设事先已经知道所需检测的 N 个样本中有 pN 个是阳性的,其中 $0 \le p < 1$; 组合模型:假设事先已经知道所需检测的 N 个样本中有 d 个是阳性的,其中 0 < d < N; 竞争模型:事先既不知道 p 也不知道 d。同时介绍了相应的三个理论结果,在什么情况下,组合检测法需要的检测次数比逐一检测法需要的检测次数少。

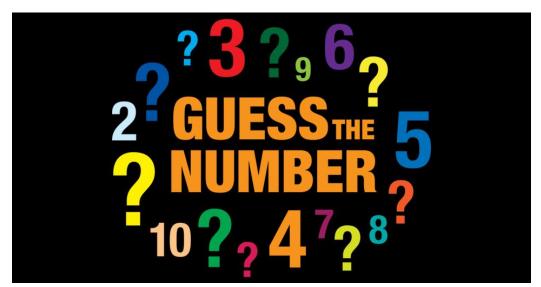
今天我给大家介绍**容错模型**:在检测过程中(由于操作或者仪器等因素)会出现错误:对一个没有坏样本的样本组做检测,结果显示阳性(有坏样本),或者对一个有坏样本的样本组做检测,结果却显示阴性(没有坏样本)。

我们是如何能判断出所做过的检测(结果)是有错误呢?一方面,当我们根据完成的检测结果推理出,某个样本(组)应该是阳性的,同时它又应该是阴性的,从而导致了矛盾的结论,我们就判断出已完成的一些检测中必然出现了错误,只不过还无法确定哪些检测出现了差错,哪些没有(比如,对同一个样本做过两次检测,一次显示阳性,另一次显示阴性)。另一方面,根据已完成的检测结果,我们推断出了每一个样本是阳性的或者是阴性的,也没有发现矛盾,但是我们并不能肯定已完成的检测(结果)都是正确的(比如,当对一个样本仅做了一次检测,结果显示阳性;此时无法判断检测结果是否正确)。



在容错模型下,我们又该如何快速并准确无误地检测出所有的坏样本呢?大家很容易想到的**重复检测法**:按照已有的检测方法做检测,针对每一个待检测样本(组)重复多次检测,如果结果不一致,那么说明检测出现了错误;可以想象,假如每次检测出现错误的概率很小,或者做 k 次检测出现错误的次数不超过 k/2,重复检测法是可以准确无误地检测出所有的坏样本。

重复检测法的效率又如何呢?是否会做很多次不必要的检测呢?我先给大家讲一个与此相关的趣题。1976年著名数学家 S. M. Ulam (S. M. 乌拉姆,1909-1984)[1]在其自传中提出了一个**猜数问题**:

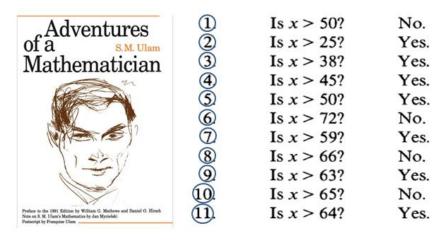


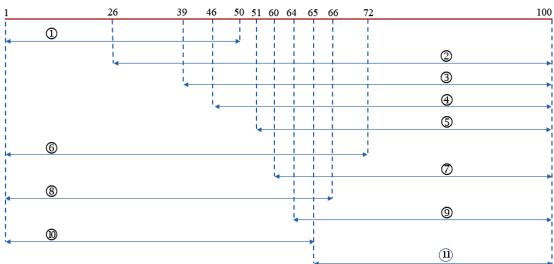
首先,回答者在 1 至 1,000,000(小于 2^{20})中选定一个自然数为 x。然后,提问者通过向其不断提问,并从得到的回答中猜出 x 的值。比如,提问者可以采用二分策略,首先问"x 是不是在 1 至 500,000 之间?"若他得到的回答为"是",则他可继续问:"x 是不是在 1 至 250,000 之间?";若他得到的回答为"否",则他可继续问:"x 是不是在 250,001 至 375,000 之间?",等等。显然,提问者最多问 20 个问题,就能猜出 x 的值。当然,提问者也可以问"x 是不是 1?","x 是不是 2?",等等,这样一个数一个数地猜,他至少需要问 999,999 个问题才能确保猜出 x 的值。现在,如果允许回答者说一次或者二次谎,那么提问者至少需要问多少个问题才能确定 x 的值呢?

为了讨论简单起见,我们仅允许回答者说谎最多一次。此时,可以采用**重复提问法**:每一个问题问两次,如果两次回答是一致的(表示没有说谎),那么继续提下面的问题;如果两次回答不一致(表示已经说过谎,提问者以后就不能再说谎了),那么同样的问题再问第三次,就得到了正确的回答,然后继续提下面的问题。如此下去,提问者最多问 41=2×20+1 次问题就可以猜出 *x* 的值。提问者能不能用更少的问题还能猜出 *x* 的值呢?

1984年 J. Spencer [2]对这个问题进行了研究。在其论证中,他允许回答者采用**魔鬼策略**:回答者在提问者开始提问前并不一定需要选定某一个数为 x,实际他只需根据提问者的问题给出回答,使得至少存在一个数,若 x 最初选定这个数时,所有回答除最多一个回答以外都是保持一致的(也就是他最多可能说谎一次)。(实际上,回答者采用魔鬼策略是违反了猜数问题的规则,但是提问者无法判断回答者是否采用了这个策略。)

J. Spencer [2]考虑了一个小例子: N=100 (小于 2^7)。下面的两个图给出了在提问者与回答者之间进行的 11 轮问答过程。注意,当回答者对提问者的第⑤个问题给出了"Yes"的回答以后,提问者马上就会发现第⑤个问题和第①个问题的回答中有一个是谎话,只是无法确定哪一个是谎话。不过,提问者能够确认回答者所选定的 x 小于等于 100 且大于等于 46。因而,他只要用二分搜索法就可以再用 6 个问题最终确定 x=65。





现在介绍一下 **J. Spencer** [2]是如何研究: 提k 个问题是否可以确保猜出x 的值(即使回答者可以说谎一次)?。他引进了一个有序数组(x, L),其中x 表示

回答者选择的数,其中 $1 \le x \le N$,L 表示回答者在第几个问题说谎,其中 $0 \le L \le k$ (L=0 表示未说谎)。每当回答者针对提问者的一个问题给出"Yes"或者"No"回答以后,便将(x,L)的可能情形分为两个不相交的集合,Yes-集和 No-集,分别含有一些可能情形。如果 Yes -集包含的可能情形多于 No-集,那么回答者就会(贪婪地)选择回答"Yes",否则回答"No"。

在上面的例子中,N=100,k=11。提问者先后问了第①个和第②个问题,回答者分别给出"No"和"Yes"的回答。当提问者问第③个问题以后,回答者会做出如下分析:

$$(x, L)$$
 $0 < x \le 25, L = 2$ 25 possibilities
 $25 < x \le 50, L \ne 1, 2$ 250 possibilities
 $50 < x \le 100, L = 1$ 50 possibilities

NO CLASS YES CLASS
$$0 < x \le 25, L = 2$$
 25 $25 < x \le 38, L = 3$ 13 $25 < x \le 38, L \ne 1, 2, 3$ $13 \times 9 = 117$ $38 < x \le 50, L \ne 1, 2, 3$ $12 \times 9 = 108$ $38 < x \le 50, L = 3$ 12 $50 < x \le 100, L = 1$ 50 171

在总共 325 种可能情形中, Yes -集有 171 种可能情形, No-集有 154 种可能情形。 回答者会(贪婪地)选择回答"Yes"。实际上,提问者的策略就是要选择这样一个问题, 其产生的 Yes-集和 No-集各自含有的可能情形尽可能一样多。可以验证: 若提问者第③个问题改为问:"Is x>39?",则相应产生的 Yes-集和 No-集所含有的可能情形分别为 163 和 162。因而,问"Is x>39?"比问"Is x>38?"要更好。

J. Spencer [2]利用魔鬼策略和权函数法,证明提问者只要问不超过 **26** 个问题就可以猜出 x 的值,且 **24** 个问题是不够的,但他留下了一个疑问,用 **25** 个问题可以吗?1987 年 **A. Pelc** [3]通过更加精细的研究,最终证明了 **25** 个问题是可以的,从而彻底解决了乌拉姆的猜数问题。

至此,大家不难看出,乌拉姆的**清数问题**实际上可以视为容错模型下的**组合检测问题**的一个非常特殊的情形:样本个数是 **1,000,000**,回答者事先选定一个值 i 为 x,也就是第 i 个样本是惟一的坏样本,提问者的针对一组数提一个问题相当于对相应的样本组做一次检测,回答者的回答"是"或"否"表示相应的检测结果是"阳性"或"阴性"(样本组中"含有"或"不含有"坏样本);回答者说谎相当于检测错误。

最后小结一下我这四次讲的模型和结果:如何用尽可能少的组合检测,在大量的血液样本中准确地检测出所有的坏样本。我介绍的方法基本都属于**序贯方法:**每次检测哪些样本组,要依赖以前的检测及其结果。一个序贯方法如果需要做 n 次检测才能检测出所有的坏样本,而每次检测需要 t 时间的话,整个检测过程就可能需要 n×t 时间。如果想缩短时间,那么除了尽可能地减少检测次数,还有一个方法就是在 t 时间内同时(并行地)检测若干(而不是一个)样本组。下一次我就给大家介绍这种非序贯方法。

参考文献

- [1] S. M. Ulam, Adventures of a Mathematician, Scribner's New York, 1976.
- [2] J. Spencer, Guess a number with lying, Mathematics Magazine, 57 (2) (1984), 105-108.
- [3] A. Pelc, Solution of Ulam's problem on searching with a lie, Journal of Combinatorial Theory, Series A, 44 (1987), 129-140.